

DX9 STORM TROOPER TRANSPORT

El Transporte de Tropas de Asalto fue extensamente usado durante la Guerra Civil Galáctica, no solo en operaciones de abordaje y despliegues de tropas en combate, sino también como transporte de personal entre naves. También se usó para reabastecer bombarderos y reparar otras naves. Omega y Sigma fueron dos equipos de DX-9 de renombre que participaron en muchas misiones.

Aunque fue diseñado para el uso del Imperio, muchos DX-9 también fueron utilizados por otras facciones, principalmente la Alianza Rebelde.

El imperio desarrolló incluso un sucesor a la Clase Delta, el ATR-6 Transporte de Asalto de Clase Gamma. El ATR-6 era mas grande y carecía de los cañones láser frontales, sustituidos por torretas láser cubriendo puntos ciegos que no alcanzaba el DX-9. La Armada Imperial continuó usando la clase Delta para acciones de asalto y abordaje, usando la Clase Gamma sólo si se esperaba una fuerte oposición. Un desarrollo posterior fue el ETR-3 Transporte de Escolta Clase Beta que combinaba el armamento frontal del DX-9 con las torretas del ATR-6.

En el ABY 6, uno de estos transportes fué desplegado por las fuerzas del Almirante Devlia, con base en Vladet, contra la base del Rogue Squadron en Talasea. Después del fracaso de ese asalto encubierto, el transporte fue capturado por las fuerzas de la Nueva República. En el ABY 10 durante la batalla de Altyr V, varios DX-9 desplegaron Tropas de Asalto contra la base de la Nueva República en Altyr V.

<http://starwars.wikia.com>



En estas páginas encontrarás todo lo necesario para jugar con el DX9 Transporte de Tropas de Asalto.

Para los Rebeldes adopta el rol de bombardero pesado con mejores armas y escudos que los Y-Wing.

Pero dónde realmente destaca es en la Armada Imperial, dónde sus capacidades, resistencia, escudos y el arsenal de armas secundarias son completamente necesarios.

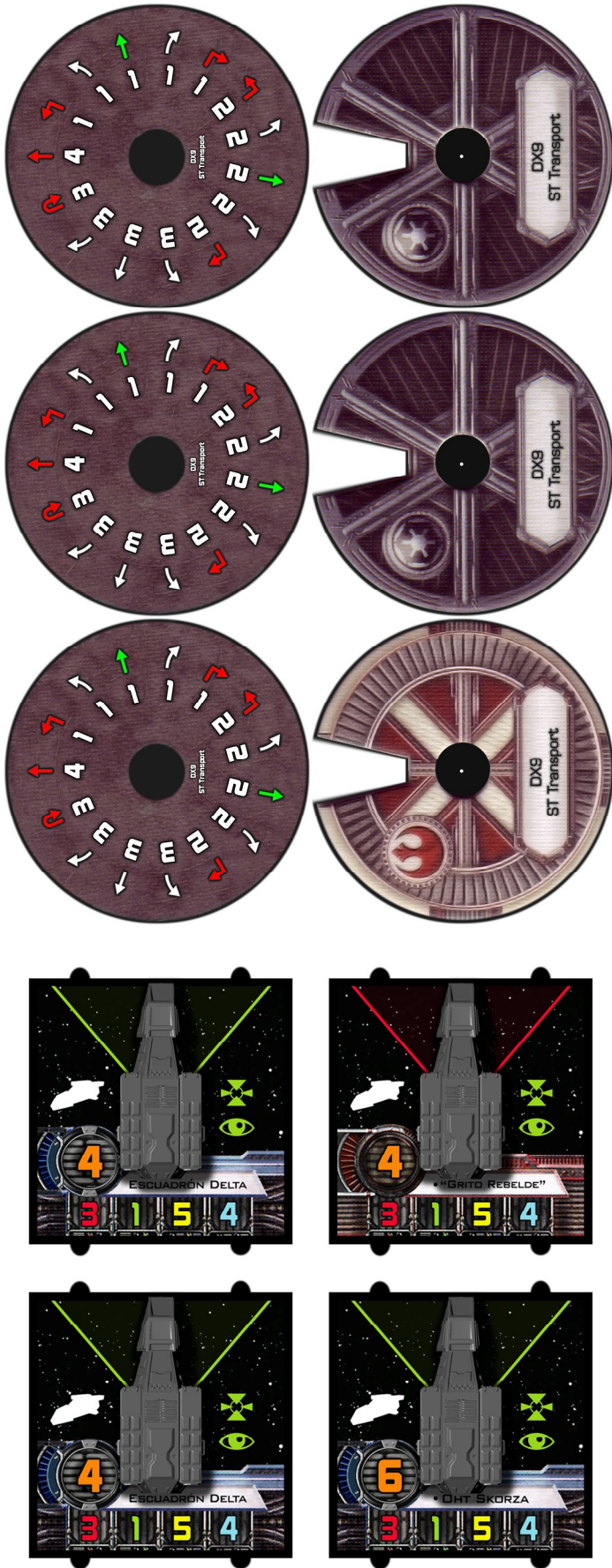
Si quieres las miniaturas y bases para esta nave, puedes encontrarlos en Shapeways:

www.shapeways.com/shops/toposolitario

Gracias en especial a Tom Howard (**GeckoTH** en BGG) por el trabajazo limpiando las cartas.

WWW.TOPOSOLITARIO.COM





Puedes usar estas ruedas de maniobras pegadas en cartón duro, o puedes usar sólo el disco de velocidad y maniobra dentro de un disco sobrante del juego original.

Si no quieres usar estas maniobras, puedes usar un disco de Y-Wing, aunque la nave se manejará mucho mejor de lo que se supone.



Las miniaturas mostradas tienen la mitad del tamaño de las miniaturas en Shapeways.